

À l'épreuve du virtuel et des écrans

É D I T O R I A L

7 Tamara Guénoun, Aziz Essadek

D O S S I E R

I. L'impact des imageries virtuelles sur la construction de soi adolescente

- 15 L'adolescence : mangas / erogames. Imagerie pulsionnelle et corps spectaculaires
Patricia Attigui
- 33 Envisager la création de masques virtuels au sein des réseaux sociaux
Angélique Gozlan
- 47 Réflexions autour de l'impact de la pornographie sur la sexualité adolescente
Barbara Smaniotto

II. Virtuel psychique, virtuel numérique

- 59 Virtuel 2.0
Émilie Champenois
- 69 Des effets de la complaisance du hasard dans le virtuel
Geoffroy Willo Toke
- 85 Du jeu au jeu vidéo. Sur l'intérêt des univers vidéo ludiques dans la clinique de la psychose infantile
Olivier Duris

III. Le jeu vidéo : le prendre en compte pour prendre en charge

- 101 Virtuel, écrans et adolescents
Thibaut Pannetier, Aziz Essadek, Gérard Shadili
- 113 Soigner avec le jeu vidéo : quelques repérages d'incidences transférentielles à partir de la clinique de la médiation virtuelle-numérique
Guillaume Gillet, Yann Leroux

- 133 Le discours des cyberaddictologues : sa dynamique, sa vérité et ses effets. Un nouveau malaise de la jeunesse dans la culture
Sébastien Bogajewski

IV. Psychopathologies au travers du virtuel

- 147 Retirés et connectés, les *hikikomori* et les écrans
Natacha Vellut
- 165 Virtuel psychique et numérique : d'une psychanalyse des organisations limites
Frédéric Tordo

R U B R I Q U E

Varias

- 177 Pour un développement de la discussion sur l'abaissement de l'âge de la majorité pénale au Brésil
Andréa Máris Campos Guerra
- 187 Trafic des enfants dans les champs de cacao (cas de Soubré en Côte d'Ivoire)
Bamba Ladj
- 203 Les violences sexuelles sur les enfants en Algérie
Djaghmoune Amal

213 R É S U M É S E T M O T S - C L É S
