## Table des matières

Introduction	7
I	
La créativité	
DU CÔTÉ DE L'ENFANT	
1. La créativité : de quoi s'agit-il ? Les racines	13 14
« Un lieu pour vivre »	15
Une notion menacée mais tellement nécessaire	17
Une dimension préventive	21
Bulle de vie : À la piscine	25
2. Accompagner l'éclosion du jeu de l'enfant Un délicat équilibre	27
entre présence et absence	28

L'indispensable soutien de l'adulte	32
Alimenter, nourrir	36
mais pas gaver	40
Bulle de vie : La friche	43
3. L'adulte peut-il tout accueillir ?	45
Bulles de vie : Musique country	53
4. Ce que le jeu dit de l'interprétation	
du monde par l'enfant	55
Jouer, c'est symboliser	55
Le conarovirus	58
Phébus et Athéna : trois années de jeux	
à la crèche	60
5. Ouvrir des espaces de créativité	
au quotidien	73
Peindre	75
Chanter	78
Raconter des histoires	80
S'autoriser à jouer	83
Accueillir les familles	87
Bulle de vie : Une histoire de rotofil	93

## II

## LA CRÉATIVITÉ DES PROFESSIONNELLES SOUTIEN, MODES ET CONDITIONS D'EXPRESSION

6. Soutenir la créativité des professionnelles	97
Soyez créatives!	98
Rencontres artistiques	100
7. Histoires pour enfants, ou histoire de l'enfant ?	107 109
8. Quand les professionnelles peuvent créer/	
penser le cadre	121
Un jeu d'équipe	121
Penser le métier	123
Le « quelque chose en plus » :	
créativité vs protocoles	126
Personnaliser les transmissions	127
Les outils créés au service de l'enfant	128
Conarovirus, le retour	132
Contenance et créativité,	
« holding du holding »	135
Remerciements	139