

## Objets connectés, espoirs et limites

### Éditorial

<i>Charles Bouis, Jean-Claude Riou</i> .....	7
DéfiGame, un <i>serious game</i> de formation des médecins au repérage, diagnostic et suivi médical des personnes avec un trouble du neurodéveloppement <i>Caroline Immesoete, Céline Benoit, Boris Chaumette, Cora Cravero, Sandrine Daugy, Solveig Heide, Denise Laporte, Françoise Neuhaus, Sylviane Peudenier, Vincent des Portes</i> .....	13
Les apports de l'oculométrie pour évaluer des compétences socio-émotionnelles de personnes en situation de polyhandicap <i>Thalia Cavadini, Édouard Gentaz</i> .....	27
Objets connectés : facilitateurs d'une plus grande indépendance <i>Olivia Zeller, Célia Guimberteau, Samuel Pouplin</i> .....	51
Les « boutons magiques ». La relation cause à effet : premiers apprentissages et communication <i>Thierry Danigo</i> .....	63
Utilisation de la commande oculaire au sein d'un EEAP : bénéfices, limites et perspectives <i>Orane Chauvin</i> .....	83
Utilisation du Video Modeling chez l'enfant avec trouble du développement intellectuel et/ou trouble du spectre de l'autisme <i>Cécile Fraboulet</i> .....	101
Les écrans auprès d'enfants ayant un TSA : s'en servir pour la diversification des centres d'intérêt <i>Karen Abou Assi</i> .....	113

Des robots à l'école : faciliter la communication avec et par les enfants autistes grâce à la robotique non humanoïde <i>Jérôme Dinet, Aurore Megny</i> .....	129
Robots, réalité virtuelle et réalité augmentée dans la prise en charge des TSA L'exemple de trois recherches mises en place dans un hôpital de jour pour enfants <i>Olivier Duris, Charlotte Labossière, Valentin Bauer</i> .....	149
Utilisation de la robotique éducationnelle comme entraînement des fonctions exécutives : état des lieux <i>Charlotte Pinabiaux, Corentin J. Gosling, Antonine Goumi</i> .....	169
La réalité virtuelle semi-immersive peut-elle avoir un impact sur le développement de la petite enfance ? <i>Sébastien Serlet</i> .....	187
Le Cube sensoriel, un dispositif d'immersion Perspectives d'applications dans le traitement des particularités sensorielles audiovisuelles dans les troubles du spectre de l'autisme <i>Lauréline Falempin, Rémi Claire, Patrice Gillet, Thomas Gargot</i> .....	205
Les jeux vidéo dans le soin <i>Yann Leroux</i> .....	221
De la relative pauvreté sensori-motrice des images interactives pour les tout-petits <i>Laurent Bonnotte</i> .....	243
Écran et technoférence chez le bébé de 6 à 12 mois <i>Emmanuel Devouche, Françoise Morange-Majoux, Maëlle Lebouc</i> .....	261
L'usage des écrans comme outil complémentaire de l'expertise clinique des praticiens <i>Sylvain Missonnier, Xanthie Vlachopoulou</i> .....	287
Annonces.....	299